



HOLGER KÜRTEN

Software-Developer/Engineer

PERSÖNLICHE DATEN

*16.06.1987 in Köln, deutsch

KONTAKT

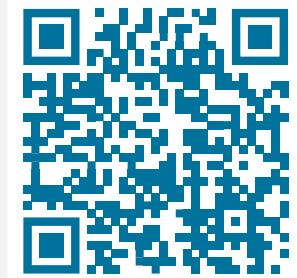
Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuerten@hk-interactive.com
+49 2238 949519
+49 1515 4760468

WEBSITE

<https://hk-interactive.com>

PORTFOLIO

<https://portfolio.hk-interactive.com>



SKILLSET

C#	● ● ● ●
C/C++	● ● ● ● ●
Python	● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ●
Zig	● ● ● ● ●
Unity	● ● ● ● ●
Unreal	● ● ● ● ●
KI/AI	● ● ● ● ●
VR & AR	● ● ● ● ●

HOLGER KÜRTEN

Software-Developer/Engineer

- Team Leiter inkl. Mentor & Ausbilder seit 6 Jahren
- 50+ Projekte darunter
 - 15 digitale Zwillinge (2D, 3D, VR, AR und ohne Visualisierung)
 - 11 Projekte mit KI (klassisch Algorythmen, ML und LLM)
 - 6 Spiele (Desktop, Mobile und VR)
 - 16 Projekte mit (RESTful-) Backends (Development & Einbau)

LEBENSLAUF

BERUFSERFAHRUNGEN

- 2022 - 2025 Nurogames GmbH & Nuromedia GmbH &
DigitalTwin Technology GmbH
Lead Software Developer/Engineer
 - Teamleitung eines 5–8-köpfigen Entwicklerteams
 - Aus- und Fortbildung der Mitarbeiter
 - Requirementsanalyse
 - Software Architektur
 - Ressourcen-, Entwicklungs- und Sprintplanung
 - Release & Kunden-Support
 - Vorträge und Demonstrationen bei Internationalen Vortragsveranstaltungen und Messen
 - Entwicklung von Desktop, Mobil, VR- und AR-Anwendungen mit Netzwerk- und KI-Komponenten

2021

Reality Twist GmbH
Senior Game Developer

- Entwicklung von 2 Prototypen für Android und iOS

2019 - 2021	<p>SoftVR GmbH</p> <p>Leitender VR-Entwickler</p> <ul style="list-style-type: none"> • Entwicklung von VR- und AR-Anwendungen für die Bereiche Edutainment und Messeevents • Projektleitung inkl. Kundenbetreuung und Konzeptentwicklung • Teamführung und Sprintplanung • Mentor für die Werkstudenten und Auszubildende
2018 - 2019	<p>Encurio GmbH</p> <p>Game-Developer</p> <ul style="list-style-type: none"> • Netzwerk-Systeme (Client und Server) • Gameplay • Game Design & Projektplanung
2015 - 2018	<p>HK Interactive UG (haftungsbeschränkt)</p> <p>Selbständigkeit</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fortführung meiner Freelancer Tätigkeiten • Eigenständige Spieleentwicklung
2012 - 2015	<p>Freelancer</p> <p>Freelancer</p> <p>verschiedene Tätigkeiten in der Softwareentwicklung als Nebenerwerb während des Studiums</p>
AUSBILDUNG	
2006 - 2014	<p>Universität zu Köln</p> <p>Studium der Physik</p>
2003 - 2006	<p>Erftgymnasium der Stadt Bergheim</p> <p>Allgemeine Hochschulreife</p>
1997 - 2003	<p>Albert-Einstein-Realschule der Stadt Bergheim</p> <p>Mittlere Reife</p>
1993 - 1997	<p>Gemeinschaftsgrundschule Sinthern/Geyen</p>
WEITERBILDUNG	
2022	<p>Fortbildung Führungskräfte-Training</p>

HOLGER KÜRTEN

PERSÖNLICHE DATEN

*16.06.1987 in Köln, deutsch

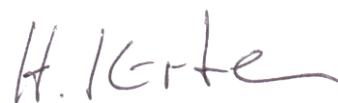
KONTAKT

Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuerten@hk-interactive.com
+49 2238 949519
+49 1515 4760468

FÄHIGKEITEN UND KENNTNISSE

Sprachkenntnisse	Deutsch, Muttersprache Englisch, fließend in Wort und Schrift Französisch, Grundkenntnisse Spanisch, Grundkenntnisse
Programmiersprachen	C#, C/C++, Lua, Python, HTML, Java, PHP, ZIG
Shadersprachen (Basiswissen)	OpenGL, GLSL, HLSL & Cg
Version-Control	Git, Plastic SCM, SVN
KI/AI	OpenAi-API, MeshyAi-Api, Ollama, Semantic Kernel, Microsoft Agent-Framework, llamacpp, Open WebUI, Comfyui, verschiedene proprietäre und Open Source Modelle, n8n
Task-Management	Jira, Monday, Trello und HacknPlan
Tools	Visual Studio, Rider, Eclipse, Adobe Photoshop, After Effects & Illustrator, Gimp, Cinema 4D, Blender, Substance Designer & Painter, Audacity, Articity Draft, Affinity Photo, DaVinci Resolve
IT/EDV	Microsoft Office, Google Suite, Latex, CMS Joomla, Linux

Bergheim, den 08.01.2026



Holger Kürten