



PERSÖNLICHE DATEN

*16.06.1987 in Köln, deutsch

KONTAKT

Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuerten@hk-interactive.com
+49 2238 949519
+49 1515 4760468

WEBSITE

<https://hk-interactive.com>

PORTFOLIO

<https://portfolio.hk-interactive.com>



SKILLSET

C#	● ● ● ●
C/C++	● ● ● ●
Python	● ● ● ●
Java	● ● ● ●
Zig	● ● ● ●
Unity	● ● ● ●
Unreal	● ● ● ●
KI/AI	● ● ● ●
VR & AR	● ● ● ●

HOLGER KÜRTE

Software-Developer/Engineer

- Team Leiter inkl. Mentor & Ausbilder seit 6 Jahren
- 50+ Projekte darunter
 - 15 digitale Zwillinge (2D, 3D, VR, AR und ohne Visualisierung)
 - 11 Projekte mit KI (klassisch Algorithmen, ML und LLM)
 - 6 Spiele (Desktop, Mobile und VR)
 - 16 Projekte mit (RESTful-) Backends (Development & Einbau)

LEBENS LAUF

BERUF SERFAHRUNGEN

2022 - 2025

Nurogames GmbH & Nuromedia GmbH &

DigitalTwin Technology GmbH

Lead Software Developer/Engineer

- Teamleitung eines 5–8-köpfigen Entwicklerteams
- Aus- und Fortbildung der Mitarbeiter
- Requirementsanalyse
- Software Architektur
- Ressourcen-, Entwicklungs- und Sprintplanung
- Release & Kunden-Support
- Vorträge und Demonstrationen bei Internationalen Vortragsveranstaltungen und Messen
- Entwicklung von Desktop, Mobil, VR- und AR-Anwendungen mit Netzwerk- und KI-Komponenten

2021

Reality Twist GmbH

Senior Game Developer

- Entwicklung von 2 Prototypen für Android und iOS

- | | |
|-------------|---|
| 2019 - 2021 | SoftVR GmbH
Leitender VR-Entwickler <ul style="list-style-type: none"> • Entwicklung von VR- und AR-Anwendungen für die Bereiche Edutainment und Messeevents • Projektleitung inkl. Kundenbetreuung und Konzeptentwicklung • Teamführung und Sprintplanung • Mentor für die Werkstudenten und Auszubildende |
| 2018 - 2019 | Encurio GmbH
Game-Developer <ul style="list-style-type: none"> • Netzwerk-Systeme (Client und Server) • Gameplay • Game Design & Projektplanung |
| 2015 - 2018 | HK Interactive UG (haftungsbeschränkt)
Selbständigkeit <ul style="list-style-type: none"> • Fortführung meiner Freelancer Tätigkeiten • Eigenständige Spieleentwicklung |
| 2012 - 2015 | Freelancer
Freelancer
verschiedene Tätigkeiten in der Softwareentwicklung als Nebenerwerb während des Studiums |

AUSBILDUNG

- | | |
|-------------|--|
| 2006 - 2014 | Universität zu Köln
Studium der Physik |
| 2003 - 2006 | Erftgymnasium der Stadt Bergheim
Allgemeine Hochschulreife |
| 1997 - 2003 | Albert-Einstein-Realschule der Stadt Bergheim
Mittlere Reife |
| 1993 - 1997 | Gemeinschaftsgrundschule Sinthern/Geyen |

WEITERBILDUNG

- | | |
|------|-------------------------------------|
| 2022 | Fortbildung Führungskräfte-Training |
|------|-------------------------------------|

HOLGER KÜRTE

PERSÖNLICHE DATEN

*16.06.1987 in Köln, deutsch

KONTAKT

Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuerten@hk-interactive.com
+49 2238 949519
+49 1515 4760468

FÄHIGKEITEN UND KENNTNISSE

Sprachkenntnisse	Deutsch, Muttersprache Englisch, fließend in Wort und Schrift Französisch, Grundkenntnisse Spanisch, Grundkenntnisse
Programmiersprachen	C#, C/C++, Lua, Python, HTML, Java, PHP, ZIG
Shadersprachen (Basiswissen)	OpenGL, GLSL, HLSL & Cg
Version-Control	Git, Plastic SCM, SVN
KI/AI	OpenAi-API, MeshyAi-API, Ollama, Semantic Kernel, Microsoft Agent- Framework, llamacpp, Open WebUI, Comfyui, verschiedene proprietäre und Open Source Modelle, n8n
Task-Management	Jira, Monday, Trello und HacknPlan
Tools	Visual Studio, Rider, Eclipse, Adobe Photoshop, After Effects & Illustrator, Gimp, Cinema 4D, Blender, Substance Designer & Painter, Audacity, Articity Draft, Affinity Photo, DaVinci Resolve
IT/EDV	Microsoft Office, Google Suite, Latex, CMS Joomla, Linux

Bergheim, den 08.01.2026



Holger Kürten